

Schwäbisch Haller Sommer-Rapid-Cup 2024	
Ausrichter	SK Schwäbisch Hall
Ort	Haus der Vereine, Am Spitalbach 7, 74523 Schwäbisch Hall
Anmeldung	Der Sommer-Rapid-Cup ist offen für jeden, Gäste sind willkommen. Ein Einstieg in den Cup ist an jedem Spieltag bis 19:30 Uhr möglich.
Modus	<p>Der Sommer-Rapid-Cup besteht aus 5 Spieltagen. Jeder Spieltag besteht aus 4 Runden Rapid-Schach.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Die Bedenkzeit beträgt 10 min + 10 s/Zug. - Die Auslosung erfolgt nach Schweizer System <p>Wertung für jeden Spieltag:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Erzielte Punkte, dann Feinwertung nach Buchholz. <p>Gesamtwertung aller Spieltage:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Summe der Punkte der besten vier Spieltage. <p>Es gelten die FIDE-Schachregeln mit folgenden Erweiterungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ein irregulärer Zug verliert sofort. <p>Keine ELO-/DWZ-Auswertung.</p>
Termine	Immer freitags um 19:30 Uhr am 12.07.24, 19.07.24, 02.08.24, 16.08.24, 30.08.24

Paarungsermittlung im SCHWEIZER SYSTEM - FIDE-Regeln in Kurzform

Reihenfolge:

Die Spieler werden zur Ermittlung der ersten Runde (Startrangliste) und innerhalb der Punktgruppen nach folgenden Kriterien sortiert:

1. Wertungszahl / 2. Alphabetisch oder Auslosung

Punktgruppen:

Spieler mit gleicher Punktzahl bilden eine Punktgruppe. Sind nach dem Paaren einer Punktgruppe Spieler noch ungepaart, werden diese in die nächst tiefere Punktgruppe versetzt. Diese Spieler werden in der tieferen Gruppe soweit wie möglich zuerst gepaart. Die übrig bleibenden Spieler werden dann wieder wie eine normale Punktgruppe behandelt.

Jede Punktgruppe wird in zwei Untergruppen aufgeteilt. Der höchste Spieler der oberen Gruppe soll gegen den höchsten Spieler der unteren Gruppe gepaart werden. Handelt es sich um eine Punktgruppe mit heruntergesetzten Spielern, werden diese zuerst als obere Gruppe behandelt.

Umstellungen und Austausch:

Um eine passende Paarung zu erstellen, ist es oft notwendig, die Reihenfolge in der unteren Gruppe zu ändern. Außerdem kann es notwendig sein, Spieler der unteren Gruppe mit Spielern der oberen Gruppe zu tauschen. Die genauen Regeln für Umstellung und Austausch sind den ausführlichen Paarungsregeln zu entnehmen.

Paarungskriterien:

- 1) Zwei Spieler dürfen nicht mehr als einmal gegeneinander gepaart werden.
- 2) Ein Spieler, der einen kampflosen Punkt erhalten hat, entweder durch Freilos, oder aus einem anderen Grund, darf nicht nochmals das Freilos (kampflos) erhalten.
- 3) Die Farbdifferenz eines Spielers darf nicht größer als Zwei sein. Kein Spieler darf dreimal hintereinander mit der gleichen Farbe spielen.